**DOCUMENTO DE ESPECIFICACIÓN DE REQUISITOS DE SOFTWARE (SRS)**

**REGISTRO DE USUARIO (módulo)**

# REVISIÓN HISTÓRICA

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fecha | Descripción | Autor | Versión |
| // |  |  | 1.0 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# TABLA DE FIGURAS

Figura 1. Diagrama del Sistema.

Figura 2. Prototipo XX. 11

**Tabla Contenido**

[1. REVISIÓN HISTÓRICA 2](#_Toc129116493)

[2. TABLA DE FIGURAS 3](#_Toc129116494)

[3. Módulo del Sistema 5](#_Toc129116495)

[3.1. Funciones del módulo 5](#_Toc129116496)

[3.2. Definiciones, Acrónimos y Abreviaciones 5](#_Toc129116497)

[4. REQUISITOS 6](#_Toc129116498)

[4.1. Requisitos Funcionales 6](#_Toc129116499)

[4.2. Requisitos no funcionales 7](#_Toc129116500)

# Módulo del Sistema

*[Descripción general del módulo]*

Módulo Registro de usuarios

El módulo de usuarios es el encargado de todo el proceso de creación, activación e ingreso del usuario al sistema, así como del manejo y activación del área personalizada del usuario dentro del sistema. Este módulo está compuesto por las siguientes funcionalidades:

** Registro de usuarios.** El registro es la funcionalidad donde el usuario ingresa sus datos principales en el sistema, esto le permitirá al usuario poder utilizar las funcionalidades reservadas para los usuarios registrados dentro del sistema. Luego de realizado el registro de usuarios el sistema crea la cuenta del usuario con los datos del perfil y con estado desactivado, a la vez que envía al email registrado por el usuario un correo con una url para que el usuario realice la activación de su cuenta.

 **Ingreso y salida del sistema**. Esta funcionalidad permite a un usuario cuya cuenta este en estado activo ingresar al sistema con privilegios especiales, así teniendo acceso a las funcionalidades reservadas del sistema como son ingreso de comentarios, agregar etiqueta, adicionar documento a mi área, adicionar consultas. La funcionalidad de salir del sistema se encarga de cambiar el usuario que fue ingresado a otro usuario llamado invitado o “guest”, este usuario no posee ninguno de los privilegios de los usuarios que fueron ingresados en la funcionalidad de registro, estos usuarios solo pueden realizar consultas de los documentos, y en los comentarios que fueron ingresados por usuarios privilegiados.

 **Activar usuario.** Esta funcionalidad se ejecuta cuando el usuario revisa su correo y selecciona el enlace enviado dentro del contenido. El sistema luego de que el usuario seleccione el enlace se encarga de modificar el estado de la cuenta a activo permitiendo así que el usuario pueda ingresar al sistema.

 **Recuperar contraseña**. Esta funcionalidad se utiliza cuando el usuario por algún motivo se le olvide la contraseña, para poder utilizar esta funcionalidad el usuario debe ingresar el nombre de usuario, luego de hacerlo el sistema enviará un correo con la contraseña dentro del contenido.

## Funciones del módulo

*Crear una cuenta a cada usuario con un login único, con las especificaciones y permisos sujetos al tipo de usuarios (Administrador, trabajador, técnico)*

## Definiciones, Acrónimos y Abreviaciones

|  |  |
| --- | --- |
| Término | Definición |
| Arquitectura | Sys Estructura organizacional de un sistema o componente.  Visión general de alto nivel para un sistema de software. |
| Arquitecto de Software | Sys. Persona encargada de mirar globalmente la solución de software |
| Autenticación | Sys.Es el proceso usado en los mecanismos de control de acceso con el objetivo de verificar la identidad de un usuario, dispositivo o sistema mediante la comprobación de credenciales de acceso |
| Backlog | Sys.Todas las tareas a ser desarrolladas en el proceso de SCRUM. Estas pueden estar o no bien definidas |
| Casos de uso: | Sys.Un simple uso del sistema representado como una interacción entre el sistema y el usuario. |
| Ciclo de vida de desarrollo de software | Sys .Período de tiempo y actividades desde que se genera la idea principal hasta que el sistema se deja de usar, pero se centra principalmente en el proceso de creación del mismo. |
| Cliente | Sys. Persona de la cual se generó la necesidad de desarrollar el sistema. Será el encargado de aceptar el mismo. |
| Cliente‐Servidor | Sys. Arquitectura de software que se utiliza para poder tener varias aplicaciones idénticas (clientes), accediendo a la misma información (servidor). |
| Código fuente | Sys. Instrucciones de computador y definiciones de datos expresados de manera que puedan ser interpretados por el computador. Los programas se construyen por medio de código fuente |
| Diagrama | Sys. Representación gráfica de un sistema, proceso u otra información |
| Dirección IP | Sys. Dirección única que identifica a un computador dentro de una red. Esta dirección está compuesta por un conjunto de 4 números separados por puntos entre si, por ejemplo 192.168.5.32. Los números de la dirección IP están entre 0 y 255 |
| Documentación | Sys. Información detallada que describe, define, especifica, reporta o certifica actividades, requerimientos, procedimientos o resultados |
| Fase: | Sys. Es la traslación de un grupo de actividades a una porción específica del ciclo de vida de desarrollo de software |
| Framework | Sys. Un esquema o estructura de desarrollo de aplicaciones de software, esta estructura da soporte a un proyecto de software, para que este pueda ser organizado y desarrollado |
| Funcionalidades | :Sys. Un conjunto de características que posee un software para responder a unas necesidades específicas. Ejemplo. Una funcionalidad de WORD es permitir que el usuario escriba un documento de texto, esta característica responde con la necesidad de escribir de las personas |
| Hardware | :Sys. Equipos físicos usados para procesar, guardar y transmitir programas de computadores o datos |
| HTML | Sys. El Lenguaje de Marcas de Hipertexto (Hyper Text Markup Language), es el lenguaje de marcado predominante para la construcción de páginas web estáticas. |
| IIEEE | Sys. Instituto de Ingenieros eléctricos y electrónicos. Organización cuya sociedad de computación es la más grande del mundo para ingenieros de software y de computación |
| Implementación | Sys. El proceso de pasar del diseño del sistema a su creación. Sinónimo de construcción y desarrollo. |
| Ingeniería de Software: | Sys.La aplicación de un enfoque sistemático, disciplinado y cuantificable al desarrollo, operación y mantenimiento de software. Esto es, la aplicación de ingeniería al software. |

# REQUISITOS

## Requisitos Funcionales

*El sistema debe generar una cuenta única con los permisos pedidos por el usuario, para luego dejar la cuenta en espera de su verificación, posteriormente esta cuenta tendrá acceso al sistema.*

**4.1.1 Requisito [Código RF]**

|  |  |
| --- | --- |
| Requisito: | Registro e ingreso [RF 01]  (Nombre del requisito y sugiere una codificación asociada a ese requisito) |
| Dependencias: | Servicios de google y Microsoft para correos  (si necesito depender de cierta tecnología o si se necesita de otra dependencia interna) |
| Actores: | (Aquí van quienes van a poder ejecutar esta funcionalidad) |
| Precondición: | Usuario no existente y correo no registrado en la base de datos  (Lo que debe existir o suceder en el sistema antes de ejecutar dicha funcionalidad) |
| Prioridad: | Alta |

|  |  |
| --- | --- |
| Curso Normal | Observaciones |
| Aquí se escribe lo que se espera que haga el sistema Ejm: para ingresar a la base de datos el sistema debe permitir que el usuario:   * Seleccione el tipo de documento (Cédula de Extranjería, cédula de ciudadanía, Tarjeta de identidad, Nit) * Digite el número del documento * Digite la clave o contraseña * Permitir el acceso o ingreso a la base de datos | Aquí se describen las aclaraciones o complementos que deben hacerse al curso normal |
| Alternativas | Observaciones |
| Se refiere a los flujos que se pueden desprender de ciertos elementos del curso normal.  Ejm: En caso que el usuario digite mal la información o haya olvidado la contraseña el sistema debe permitir que el usuario haga clic en la alternativa de:  Olvidé la contraseña  Entonces le va a permitir cambiar de contraseña mediante cualquiera de las opciones generadas las cuales pueden ser enviando notificación al correo indicado para recuperación de contraseña o por mensaje de texto al número de celular, etc. |  |
| Excepciones | Observaciones |
| Aquí se describen los errores o incidencias que puede presentar el sistema.  Ejm:  Cuando el usuario ingresa al sistema y no rellena los campos requeridos, cuando digita mal la contraseña, entonces el sistema debe arrojar mensaje de:  Error, o Usuario no existe, Contraseña incorrecta, etc. |  |

Figura 3. Prototipo 01

**4.1.2 Requisito [Código RF]**

## Requisitos no funcionales

[Transversales a todos los módulos]

*Describir aspectos básicos de:*

* *Seguridad*
* *Fiabilidad*
* *Rendimiento*
* *Portabilidad*